

## **REGULAMIN** **Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019**

### **§ 1**

Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 stanowi swego rodzaju Ranking graczy MatchPlay. Na najwyższym poziomie znajduje się Lider.

Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 zaliczany jest do klasyfikacji generalnej turniejów rankingowych A&A w kategorii Super

Wszystkie mecze rozgrywane będą według stroke play brutto

Gracze podzieleni na poziomy którym przypisane są miejsca w klasyfikacji:

- Poziom I – miejsca 1-5
- Poziom II – miejsca 6-10
- Poziom III – miejsce 11- 21
- Poziom IV – miejsce 21 i wyższe

Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 nie ma maksymalnej ilości graczy. W każdym momencie może dopisać się do niej nowy gracz.

### **§ 2**

Zgłoszenia do rozgrywek Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 będą przyjmowane drogą elektroniczną przez formularz rejestracji do dnia 6 maja. W zgłoszeniu należy podać:

- imię i nazwisko,
- HCP gracza,
- adres e-mail gracza,
- nr tel. kontaktowego (komórkowego)

### **§ 3**

W Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 mogą brać udział wszyscy gracze .  
Opłata wpisowa do Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 wynosi 50 zł /sezon/.

#### **opłata za pojedynek**

- 0 zł - zawodnicy z członkostwem Corporate, Premium Plus oraz VIP
- 10 zł - członkowie A&A z opcją pola - juniorzy/studenci/kobiety
- 10 zł - członkowie A&A z opcją pola i z HCP 54
- 50 zł - członkowie A&A HCP
- 80 zł - pozostali

## § 4

Przydział miejsc na pierwszej liście w Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 nastąpi 6 maja 2019 r. O kolejności na pierwszej liście decyduje najniższy HCP z pola Arkadia lub jeśli takiego nie ma, HCP PZGolf lub innej federacji graczy, którzy do dnia ogłoszenia w/w listy zgłosili się do rozgrywek Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019.

Wszyscy gracze którzy przystąpią do rozgrywek Pucharu Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 po ogłoszeniu pierwszej listy zostają dopisani na koniec listy bez względu na posiadany HCP.

## § 5

### System rozgrywek

System rozgrywek polega na rzucaniu "wyzwań na pojedynki" innym graczom.

Każdy gracz znajdujący się na miejscu niższym ma prawo rzucić Wyzwanie innemu graczowi:

- Gracz z poziomu I – maksymalnie 3 miejsca do góry
- Gracz z poziomu II – maksymalnie 4 miejsca do góry
- Gracz z poziomu III – maksymalnie 5 miejsc do góry
- Gracz z poziomu IV – maksymalnie 6 miejsc do góry

Lider nie ma możliwości rzucania wyzwania innym graczom. Lider czeka aż Pretendenci z pozycji 2 i 3 i 4 rzucają mu Wyzwanie.

Przykład 1. Gracz z pozycji 5 ma prawo rzucić Wyzwanie graczom z poz. 2, 3, i 4 czyli 3 miejsca do góry.

Przykład 2. Gracz z pozycji 7 ma prawo rzucić wyzwanie graczom z poz. 3, 4, 5 i 6 czyli 4 miejsca do góry

Przykład 3. Gracz z poz. 17 ma prawo rzucić wyzwanie graczowi z poz. 12-16 czyli 5 miejsc w górę

Przykład 4. Gracz z poz. 28 ma prawo rzucić wyzwanie graczom z pozycji 22-27 czyli 6 miejsc w górę.

## § 6

Rozegranie pojedynku MatchPlay następuje po rzuconym wyzwaniu i wspólnie ustalonym przez graczy terminie.

W przypadku braku porozumienia między graczami wyzwanie na pojedynki MatchPlay należy zgłosić drogą e-mail do właściwego gracza z kopią na adres organizacyjny [matchplay@aia.pl](mailto:matchplay@aia.pl), podając jednocześnie co najmniej 2 propozycje terminów, zgodnie z § 8. Bez dopełnienia tego obowiązku mecz uważa się jako niezaplanowany, a zgłoszony później

wynik nie będzie uwzględniony.

Aby pojedynek był zaliczony do klasyfikacji przed jego rozegraniem musi on zostać zgłoszony pracownikowi pola Arkadia i wniesiona stosowna opłata.

## § 7

Jeśli mecz wygra gracz rzucający Wyzwanie (znajdującego się przed meczem na niższej pozycji), wtedy zostaje on przesunięty na pozycję gracza przegrywającego, a gracz przegrywający oraz wszyscy pozostali znajdujący się pomiędzy nimi, przesuwa się w dół, każdy o jedną pozycję.

Przykład 1. Mecz odbywa się pomiędzy graczami 13 i 9. Gracz z poz. 13 zwycięża. W następstwie tego przesuwa się on na miejsce 9. Gracz zajmujący do tej pory miejsce 9 przesuwa się na 10, gracz 10 na 11 itd.

Jeśli mecz zakończy się zwycięstwem gracza znajdującego się przed meczem na wyższej pozycji, wtedy miejsca wszystkich graczy pozostają bez zmian.

## § 8

### Terminy meczy

Mecz musi zostać rozegrany w ciągu 15 dni po rzuceniu wyzwania.

Gracz rzucający wyzwanie powinien uwzględnić warunek własnej dostępności w oznaczonym regulaminem 15 dniowym okresie na rozegranie meczu (§ 8).

Jeśli gracz rzuci wyzwanie i nie będzie dostępny przez ponad połowę z 15 dni (urlop, podróż zagraniczna), wtedy mecz zostaje anulowany, a gracz rzucający wyzwanie zostanie przesunięty o 2 pozycje w dół.

Gracz rzucający wyzwanie MUSI zaproponować przeciwnikowi wstępnie co najmniej 2 terminy na rozegranie meczu; z czego pierwszy powinien być zawarty w okresie tygodnia od momentu rzucenia wyzwania.

Gracze powinni skontaktować się ze sobą i wyznaczyć datę meczu odpowiadającą obydwu stronom. Obydwaj gracze są odpowiedzialni za to, aby ich mecz rozegrany w wyznaczonym terminie.

Jeśli gracz A może rozegrać mecz, a gracz B nie (np. z powodu wyjazdu, choroby, braku czasu, itp.) wówczas gracz B musi poddać mecz.

Jeśli gracze pomimo obustronnych możliwości rozegrania meczu, nie mogą ustalić jego daty i nie rozegrają go w terminie, wtedy obaj zostaną przesunięci o 2 miejsca w dół.

Gracz wygrywający jest odpowiedzialny za podanie rezultatu meczu na adres mailowy:

**matchplay@aia.pl**

Mecze o Puchar Świata MATCHPLAY Arkadia 2019 można rozgrywać do 31 września 2019.

## § 9

### Zasady rozgrywania meczy

Mecze pomiędzy graczami z poziomów 1, 2, będą rozgrywane na 18 dołkach, chyba że gracze zgodnie zdecydują inaczej (na 9 dołkach).

Mecze pomiędzy graczami z poziomu 3 i 4, będą rozgrywane na 9 dołkach, chyba że gracze zgodnie zdecydują inaczej (na 18 dołkach).

Mecz jest rozstrzygnięty, jeśli pozostało do rozegrania mniej dołków niż wynik prowadzącego gracza (np. gracz A prowadzi pięcioma dołkami, a do zakończenia rundy zostało tylko 4 dołki; wówczas gracz A wygrywa).

W razie remisu decydować będzie dogrywka w systemie "sudden death". Rozpoczyna się ona na pierwszym dołku pola.

Po zakończonym meczu gracz zwycięzca przesyła wynik na adres e-mail: **matchplay@aia.pl** lub zgłasza pracownikowi pola, który w kolejności zakończonych pojedynków wpisuje do klasyfikacji. /Należy pisać dokładną datę i godzinę zgłoszenia zakończenia pojedynku MatchPlay/.

## § 10

Kolejne Wyzwanie pomiędzy tymi samymi graczami może nastąpić nie wcześniej niż po upływie 2 tygodni od rozegrania meczu, chyba że gracze wspólnie zadecydują inaczej. Zapis ten dotyczy graczy na każdym poziomie rozgrywek. Zapis ten pozwala także zabezpieczyć Lidera przed rzuceniem mu ponownego wyzwania przez Pretendenta z poz. 2 oraz umożliwić graczom z poz. 3 i 4 na rozegranie meczu z Pretendentem z poz. 2.

## § 11

Każdy gracz może skorzystać z 7-dniowego urlopu w rozgrywkach. W tym okresie jego pozycja w klasyfikacji będzie "zamrożona"; nie zmieni się w wyniku innych rozegranych meczów, ale także nikt nie będzie mógł mu w tym okresie rzucić wyzwania.

W celu zgłoszenia urlopu należy wysłać emaila odpowiedniej treści na adres organizacyjny **matchplay@aia.pl**

## § 12

W skład Komitetu MatchPlay wchodzi: Jarek Kusideł, Michał Bąkała, Przemysław Cechowski. W kwestiach spornych ostateczne decyzje podejmowane będą przez Komitet MatchPlay.

Wszelkie uwagi dot. rozgrywek należy zgłaszać na adres e-mail: **matchplay@aia.pl**